هوپا
Hoopa

۱۴۰۱ - بازی های هوپا

WWW.HOOPAGAMES.IR

hoopagames

+98 9361308564

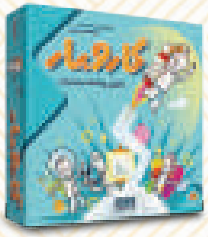
ته جدولی‌ها
صفحه ۱

پاتک
صفحه ۳

پایاپای
صفحه ۵

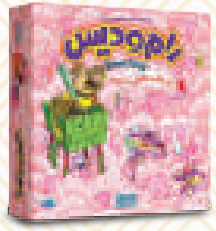
نیکیملک
صفحه ۷

اجی‌مجی بوم
صفحه ۹


کاروبار
صفحه ۱۱

زیرآبی
صفحه ۱۳

پی‌شوم
صفحه ۱۵


رام‌ودیس
صفحه ۱۷

شیمیاگران
صفحه ۱۹

آمون‌رع
صفحه ۲۱

بابابو
صفحه ۲۳

سفالگر
صفحه ۲۵

کاپوچین
صفحه ۲۷

بومزی
صفحه ۲۹

دژ
صفحه ۳۱

دالیز
صفحه ۳۳

شاهراه
صفحه ۳۵

استوژیت
صفحه ۳۷

جالیز
صفحه ۳۹

دستباف
صفحه ۴۱

راهنمای آیکن‌ها

گروه سنی

تعداد نفرات

مدت زمان بازی

وزن جعبه

ابعاد جعبه

تعداد جعبه در یک کارتن

درباره‌ی بازی

ته جدولی‌ها، یک بازی کارتی جمع و جور و آسان از سری بازی‌های «بردگیم فرنگی» و نسخه‌ی ایرانی بازی Los Futbolisimos است. مناسب برای تمام سنین و با موضوعی برگرفته شده از کتاب ته جدولی‌ها، که یک سری داستان در مورد بچه‌های ماجراجو و عشق فوتبال است. در این بازی، بازیکن‌ها باید در نوبت خود با مدیریت صحیح کارت‌های دستشان یکی از آن‌ها را بازی کنند. با کمک قابلیت کارت‌ها، توپ جدید به دست بیاورند یا توپ‌های بازیکن‌های دیگر را بقاپند و یا مانع قاپیده شدن آن‌ها شوند. هر بازیکن در نهایت باید توپ‌های هم‌رنگ را جمع آوری کرده و با زمان بندی درست، بازی را تمام کند تا برنده‌ی بازی شود.

۳۲۰ گرم

۱۶ × ۱۹ × ۵ سانتی متر

۱۱ عدد در یک کارتن

محتویات

۹۰ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- مناسب برای مبتدیان و با **قوانینی ساده** و مختصر که به یادگیری سریع بازی کمک می‌کند.
- **احتمال برد** بین بازیکنان حرفه‌ای و تازه‌کار **برابر** است.
- یک **بازی تعاملی** و مناسب برای تمام افراد در **سنین مختلف** است.
- همانطور که طرفداران کتاب را به سمت بازی هدایت می‌کند، باعث می‌شود طرفداران بازی‌های رومیزی و به‌خصوص کودکان و نوجوانان **تشویق به خواندن کتاب** شوند.
- از آن دسته بازی‌ها که هر بار می‌توانید یک **استراتژی جدید** را در آن امتحان کنید.

مهارت‌ها

- تفکر استراتژیک
  Strategy Thinking
- پیش‌بینی
  Anticipation
- تصمیم‌گیری
  Decision Making
- انعطاف پذیری ذهنی
  Mental Flexibility

درباره‌ی بازی

پاتک یک بازی خانوادگی هیجان‌انگیز و سرعتی است. در این بازی هر بازیکن باید بعد از یک تحلیل سریع و با توجه به تصویر روی کارت‌ها، سریعاً تصمیم بگیرد که نمونک مورد نظر روی کارت‌ها، کدام یک از نمونک‌های بازی هست یا نیست! و آن را سریعاً برای خود برداشته و برنده‌ی آن دور شود.

۳۹۰ گرم

۱۶ سانتی متر
۱۱
۵

۱۱ عدد در یک کارتن

محتویات

۵ عدد نمونک پلاستیکی

۷۲ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- با وجود اینکه این بازی در اصل برای کودکان طراحی شده، اما به عنوان یک بازی سریع و سرگرم کننده **برای بزرگسالان هم مناسب** است.
- یکی از اهداف اصلی بازی **تعادل بخشیدن بین نیمکره‌ی چپ و راست**، به خصوص در کودکان است.
- برای آموزش به کودکانی که **توجه و تمرکز** کمی دارند نیازی به توضیح و آموزش ندارد. با انجام یک دور از بازی، تمام قوانین را می‌توانید برایشان شرح دهید.
- **اجزای جذابی دارد** که به خودی خود برای کودکان سرگرم کننده است.

مهارت‌ها

- مهارت‌های حرکتی (چابکی) Dexterity Skills
- تشخیص الگو Pattern Recognation
- مهارت‌های واکنشی Twitch Skills
- توجه و تمرکز Attention

درباره‌ی بازی

پاپاپای یک بازی دورهمی و بسیار جذاب، هیجان‌انگیز و پر از سر و صدا است. بازیکن‌ها به شکل همزمان و با تعویض کارت‌هایشان با یکدیگر تلاش می‌کنند تا تمام کارت‌های یک کالا را در دست خود جمع‌آوری کنند. آن‌ها باید آنقدر نام یک کالا را در این بازار شلوغ صدا بزنند تا بازیکن دیگری را راضی به تعویض کارت کالای مورد نظر کنند. بازیکنی که سریعتر بتواند یک دست از یک کالا را جمع‌آوری نماید با زدن زنگ، برنده‌ی یک دور از بازی می‌شود.

۳۴۰ گرم

۱۶ × ۱۹ × ۵ سانتی متر

۱۱ عدد در یک کارتن

محتویات

۱ عدد زنگ پلاستیکی

۷۴ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **آموزش بسیار ساده و سریع** حتی برای کودکان، به شرطی که فقط اعداد را بدانند.
- اگر مایل به استفاده از استراتژی‌های برد در بازی نباشید می‌توانید با **شلوغ بازی**، ایجاد هیاهو و به‌هم‌زدن تمرکز دیگران **برنده‌ی** بازی شوید.
- برای بازی با **تعداد نفرات بالا** مناسب‌تر است.
- بازی **سریع پایان می‌یابد** اما **چیدمان آسانی دارد** و به همین دلیل خیلی زود می‌توان بازی را مجدداً شروع کرد.

درباره‌ی بازی

نیکیماک ترکیبی هوشمندانه از ذهن‌خوانی و ریسک‌پذیری است و همچنین یک بازی فکری جهت به کارگیری حافظه‌ی کوتاه مدت. بازیکنان در طول بازی تلاش می‌کنند تا کارت‌هایی با کمترین امتیاز را جمع‌آوری کنند اما اطلاعات محدودی نسبت به کارت‌های مخفی خود و دیگران دارند. بازیکن‌ها می‌توانند توسط کارت‌های ویژه، دیگران را به دردسر بیاندازند و یا اطلاعاتشان را در مورد کارت‌های مخفی افزایش دهند تا در نهایت به آن‌ها کمک کند تا حدس درستی داشته باشند و با پایان به موقع بازی، برنده‌ی بازی شوند.

۴۷۰ گرم

۲۰/۵ × ۲۰/۵ × ۶ سانتی متر

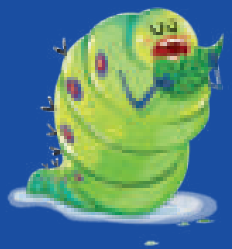
۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۲ تاس چوبی

۹۰ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما



چرا باید این بازی را بخریم؟

- اگر خوب **تصاویر را به خاطر می‌سپارید** و به این سبک بازی‌ها علاقه دارید، نیکیماک یک گزینه‌ی مناسب است.
- انجام این بازی کمک می‌کند کودکان **مفاهیم ریاضی** را به صورت **ناخودآگاه یاد بگیرند**.
- **تصویرسازی جذاب** برای کودکان دارد.
- **قوانین بسیار ساده** و بدون تبصره‌ای که کمک می‌کند طیف وسیعی از افراد به این بازی جذب شوند.
- از نکات برجسته‌ی بازی اینکه، حتی اگر یک بازیکن اعلام کند که احساس می‌کند برنده است، شاید اینطور نباشد. در واقع **بسیار غیرقابل پیش‌بینی** است.
- محتویات کمی دارد و بسیار **راحت حمل** می‌شود.

مهارت‌ها

- تصمیم‌گیری — Decision Making
- حافظه — Memory
- پیش‌بینی — Anticipation
- ریسک‌پذیری — Risk Taking

درباره‌ی بازی

اجی‌مجی‌بوم یک بازی در سبک ذهن‌خوانی است. در این بازی بازیکنان در نقش جادوگرانی هستند که با چوب‌های جادوی خود باید جواهرات را از یکدیگر بقاپند. روی هریک از کارت‌های میز تعدادی جواهر وجود دارد و بازیکنان بعد از اینکه یکی از آن‌ها با صدای بلند می‌گوید: اجی‌مجی‌بوم... باید همزمان با چوب‌های خود، یکی از میزها را نشان دهند. اگر یک بازیکن به تنهایی به یک میز اشاره کرده باشد، تمام جواهرات روی میز را برمی‌دارد. البته مراقب باشید، جواهرات شما در امان نیست و ممکن است یکی هم قصد قاپیدن آن‌ها را داشته باشید.

۴۳۰ گرم

۲۰/۵ × ۲۰/۵ × ۶ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۶ عدد چوب جادو

۶۰ عدد جواهر

۱۱ عدد کارت بازی

۱ عدد کیسه‌ی پارچه‌ای

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- در این بازی هیچ نوشته، عدد و آیکنی وجود ندارد و در واقع یک بازی **بدون زبان** محسوب می‌شود.
- انجام این بازی با کمی تغییر برای **ناشنوایان و کم‌شنوایان** بسیار آسان است.
- **ریتم بازی** بسیار **سریع** است و در زمان‌های کوتاه می‌توانید بارها آن را بازی کنید.
- محتویات بسیار کمی دارد و **به راحتی قابل حمل است**.
- **تصویرسازی** و اجزای بازی به خودی خود برای کودکان **جذاب** است.
- با بالا و پائین شدن تعداد جواهرات همیشه این طمع برای به دست آوردن امتیاز بیشتر یا دفاع از داراییتان وجود دارد و تصمیم بین این دو از جذابیت‌های خوب بازی است.

مهارت‌ها

- بلوف‌زدن — Bluffing
- پیش‌بینی — Anticipation
- ذهن‌خوانی — Double Guessing
- ریسک‌پذیری — Risk Taking

درباره‌ی بازی

کاروبار یک بازی دورهمی در سبک مناقصه‌ی مخفی و مناسب برای تقویت دید اقتصادی است. در این بازی هر بازیکن باید با سرمایه‌گذاری مخفیانه بر روی یک پروژه، آن را به دست بیاورد. اما پروژه‌هایی که سرمایه‌گذاری بر رویشان به میزان مشخص نرسیده و آن یکی که بیش از حد بر رویش سرمایه‌گذاری شده، به هیچ کس نمی‌رسند، پس اگر قصد سرمایه‌گذاری دارید، ریسک کنید و مراقب بلوف‌ها باشید. برنده‌ی بازی لقب سرمایه‌گذار دست‌طلایی را دریافت خواهد کرد!

محتویات

۵ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۲۶ نشان سرمایه‌گذاری

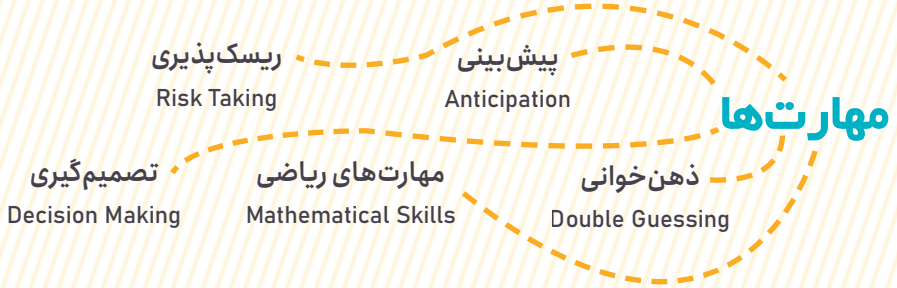
۲۴ عدد کارت پروژه

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- مناسب برای افرادی که به غیر از بازی، موضوعاتی همچون **رفتارشناسی** هم برایشان جذابیت دارد.
- فاکتور شانس در بازی تقریباً وجود ندارد و برنده شدن مستقیماً به **مهارت بازیکنان** بستگی دارد.
- بازی بیهوده طولانی نیست و درست در **اوج هیجان** تمام می‌شود.
- **سرعت انجام بازی بالاست** و همه بازیکنان بدون توقف در تمام مدت بازی مشغول هستند.
- **راه‌های برد متعددی** برای بازی وجود دارد که باعث می‌شود میل به تکرار زیادی ایجاد شود.

مهارت‌ها



زیرآبی

۲۰ دقیقه

۳ - ۶ نفر

۸ - ۹۹ سال

درباره‌ی بازی

زیرآبی یک بازی با مکانیزم مدیریت دست و انتخاب اقدام هم‌زمان است. این بازی نسخه‌ی ایرانی و لایسنس‌دار بازی Miaui است که توسط طراح نام آشنای فرانسوی یعنی Bruno Faidutti طراحی شده. در هر دور از بازی ۳ کارت صید با اعدادی که ممکن است مثبت یا منفی باشند رو می‌شود. سپس هر بازیکن باید یکی از ۱۲ کارت صیادی که در اختیار دارد را به پشت بازی کند. بعد از اینکه کارت‌های صیاد رو می‌شوند، مشخص می‌شود کدام صید به کدام بازیکن خواهد رسید.

۵۳۰ گرم

۲۰/۵ سانتی متر

۲۰/۵

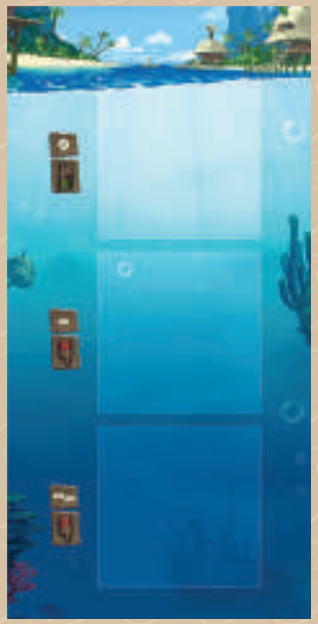
۶

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۱ عدد نشان

۱۰۸ عدد کارت بازی

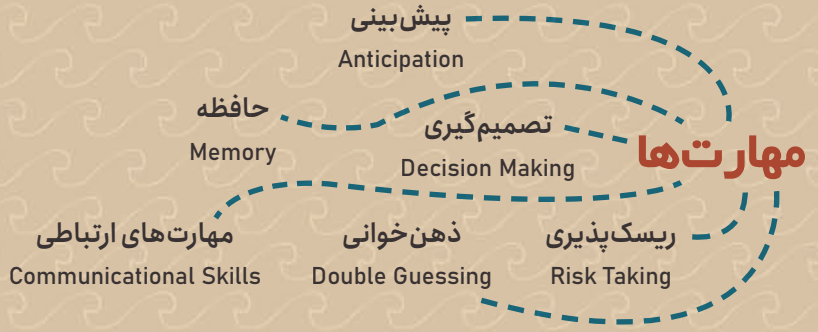


۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- در این بازی، بازیکن‌ها بیش از هر چیز با **توانایی ذهن‌خوانی و پیش‌بینی انتخاب حریف** امتیاز کسب می‌کنند، اما ترکیب آن با قابلیت استفاده از حافظه‌ی کوتاه‌مدت، یک **بازی فکری** را به وجود آورده.
- محتویات بسیار کمی دارد و **به راحتی قابل حمل است**.
- در شروع بازی تمام کارت‌ها برای تمام بازیکنان یکسان است، پس همه **شانس برابری برای پیروزی** دارند و مهارت‌ها تکلیف برنده را مشخص می‌کنند.
- در زیرآبی همیشه **تصمیم‌های غیرقابل پیش‌بینی** از افراد سر می‌زند. به همین دلیل همیشه میل به تکرار در انجام این بازی وجود دارد.



درباره‌ی بازی

پی شوم یک بازی دورهمی و مناسب برای بزرگسالان است که در هر دور آن یکی از بازیکن‌ها داور می‌شود و سؤالی که روی یک سری از کارت‌ها نوشته شده را از دیگران می‌پرسد. دیگران باید با کارت‌هایی که در دست دارند بامزه‌ترین جواب را به آن سؤال بدهند. برنده‌ی بازی بازیکنی است که به انتخاب داور، بامزه ترین جواب را داده باشد. بازی زمانی تمام می‌شود که یا همه از بازی خسته شوند و یا از شدت خنده روده بر شده و دیگر توان ادامه نداشته باشند!

۵۷۰ گرم

۲۰/۵ × ۲۰/۵ × ۶ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۱۵ عدد گیره‌ی کارت

۲۸۰ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **قوانین بازی بسیار ساده** و یادگیری آن بسیار آسان است.
- محدودیتی برای تعداد بازیکن‌ها ندارد، البته هرچه **تعداد بازیکن‌ها بیشتر** باشد بیشتر خوش می‌گذرد!
- برای ایجاد **فضایی صمیمانه** بین افراد یک دورهمی مناسب است.
- بدون اینکه به مهارت خاصی نیاز داشته باشید، می‌توانید پی‌شوم را ساعت‌ها فقط با کمی **خلاقیت و شوخ‌طبعی** بازی کنید.
- از آن دسته بازی‌هایی است که **برد و باخت در آن‌ها اهمیت ندارد** و بیشتر جنبه‌ی خوشگذرانی دارد.
- از دسته بازی‌هایی است که **موقعیت‌های خنده‌دار** زیادی در آن ایجاد می‌شود.

مهارت‌ها

- اطلاعات عمومی
  General Information
- خلاقیت
  Creativity
- مهارت‌های ارتباطی
  Communicational Skills

رام‌ودیس

۲۰- ۳۰ دقیقه

۲ - ۶ نفر

۵- ۹۹ سال

درباره‌ی بازی

رام‌ودیس یک بازی با مکانیزم مدیریت دست است. هر بازیکن در دست خود یک دسته کارت شامل گرگ‌ها، گوسفندها با امتیازهای متفاوت و یک سگ نگهبان دارد که باید یکی از آن‌ها را هم‌زمان با دیگر بازیکنان بازی کند. ممکن است حالات مختلفی از کنار هم قرار گرفتن کارت‌ها به وجود بیاد که هر حالت یک قانون مشخص دارد. این قوانین تعیین می‌کنند کدام بازیکن، چه امتیازی کسب می‌کند، پس به چشمان حریفان نگاه کنید و سعی کنید ذهنشان را بخوانید تا امتیاز بیشتری نصیبتان شود.

۵۳۰ گرم

۲۰/۵ × ۲۰/۵ × ۹ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۷۰ عدد نشان

۵۴ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- می‌توان این بازی را به دلیل سبک و مکانیزمی که دارد یک نسخه‌ی پیشرفته از بازی **سنگ، کاغذ، قیچی** دانست.
- فرآیند آموزش و **یادگیری راحت و سریعی** دارد.
- محتویات بسیار کمی دارد و بسیار **راحت حمل می‌شود**.
- این بازی برای بازیکن‌هایی که **نمی‌توانند تا رسیدن نوبتشان صبر کنند**، گزینه‌ی مناسبی است.
- **غافلگیری و غیرقابل پیش‌بینی بودن** رام‌ودیس از نکاتی است که میل به تکرار زیادی ایجاد می‌کند.
- چون منطق بازی به سنگ کاغذ قیچی نزدیک است به راحتی می‌تواند یک گزینه‌ی مناسب برای **آشنا کردن کودکان با بازی‌های رومیزی** باشد.

مهارت‌ها

- **تصمیم‌گیری** Decision Making
- **حافظه** Memory
- **ذهن‌خوانی** Double Guessing
- **ریسک‌پذیری** Risk Taking

درباره‌ی بازی

شیمیاگران یک بازی کارتی و تماماً ایرانی و از سری بازی‌های الف تا ی ایرانی هوپا است؛ با موضوعی جالب در مورد افرادی که علمی به نام شیمیاگری می‌دانند. در این بازی هر بازیکن در نوبت خود می‌تواند دو کار انجام دهد. یا با دست کردن داخل کیسه‌ها، متاع‌های مختلف به دست بیاورد یا با متاع‌هایی که به دست آورده معجون بپزد. هر معجون علاوه بر امتیاز، قابلیت‌های مختلفی دارد که به بازیکن‌ها در ساختن اکسیرهایی با امتیاز بالاتر کمک می‌کند. یادتان باشد متاع‌ها راحت به دست نمی‌آیند و همیشه باید مراقب نیش رتیل باشید.

محتویات

۷۰ عدد مهره‌ی پلاستیکی
+ ۷ عدد مهره‌ی یدکی

۵۲ عدد کارت بازی

۱۵ عدد صفحه‌ی ظرف

۵ عدد صفحه‌ی بازی

۲ عدد کیسه‌ی پارچه‌ای

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **حالت دو نفره‌ی** شیمیاگران با تغییراتی که در روند بازی ایجاد شده، همواره استراتژیک و جذاب است.
- **ریتم بازی سریع** است و حوصله‌ی بازیکنان در مدتی که باید صبر کنند تا نوبتشان برسد سر نمی‌رود.
- با هر بازی **راه‌های جدیدی برای پیروزی** می‌یابید که این امر باعث افزایش میل به تکرار بازی می‌شود.
- برای افرادی که به **رجزخوانی** علاقه دارند و میل به حرفه‌ای شدن در یک بازی را دارند مناسب است.
- اگر به این بخش از بازی تخته نرد علاقه دارید که می‌توانید **از شانس خود به شکل‌های مختلفی استفاده کنید**، شیمیاگران میزان زیادی از این مکانیزم را در خود دارد.

مهارت‌ها

- انعطاف پذیری ذهنی
  Mental Flexibility
- مهارت‌های ریاضی
  Mathematica Skills
- ریسک‌پذیری
  Risk Taking

درباره‌ی بازی

آمون‌رع نسخه‌ی ایرانی بازی Amun_Re: The Card Game اثر طراح شناخته شده Reiner Knizia است. یک بازی در سبک مزایده و حراج و از سری بازی‌های «بردگیم فرنگی»، با موضوعی در مورد مصر باستان. در این بازی بازیکن‌ها در نقش والیان مصر، با منابعی که در دست دارند در مزایده‌ها شرکت کرده و ولایاتی را به دست می‌آورند. سپس با مدیریت درست منابع باید درآمد کسب کرده و در ولایت‌های خود اهرامی جدید بنا کنند. در نهایت هر بازیکن با توجه به تعداد اهرام ساخته شده در ولایت‌های خود افتخار کسب می‌کند.

۴۵۰ گرم

۲۰/۵ × ۲۰/۵ × ۶ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۵ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۱۲۴ عدد نشان

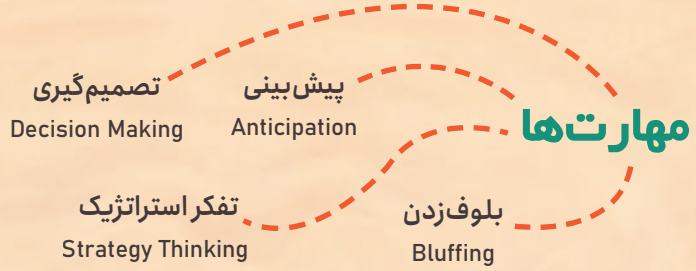
۹۵ عدد کارت بازی

۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **شانس** در این بازی تقریباً **بی‌تأثیر** است.
- پیروزی در این بازی به داشتن **استراتژی** درست بستگی دارد.
- این بازی به نسبت بازی‌های دیگری که **سبک حراج و مزایده** دارند، **آسان‌تر و پویاتر** است.
- به دلیل قطعی نشدن برنده‌ی بازی تا پایان آخرین دور، **انگیزه‌ی برد** تا انتهای بازی بین همه‌ی بازیکن‌ها برابر است.
- **روند بازی سریع است** و هر دور آن زود پایان می‌یابد و فاصله‌ی کوتاهی بین نوبت هر بازیکن با بازیکن بعدی وجود دارد که از سر رفتن حوصله جلوگیری می‌کند.



BABABO
بابابو

۵ دقیقه

۱- ۶ نفر

۳ - ۹۹ سال

۵۳۰ گرم

۲۴ × ۲۴ × ۵ سانتی متر

۱۰ عدد در یک کارتن

درباره‌ی بازی

بابابو یک اسبابِ بازی مناسب برای کودکان سه سال به بالا است. این بازی در نگاه اول بسیار ساده به نظر می‌آید و شاید تصور شود که بازیکن‌ها را به چالش نمی‌کشد. اما این‌طور نیست... بابابو داستان یک پدربزرگ مهربان است که می‌خواهد تمام نوه‌هایش را دور خود جمع کرده و برایشان کتاب بخواند. هر بازیکن در نوبت خود یکی از نوه‌ها را روی صندلی بابابو می‌گذارد و کسی که باعث کله پا شدن بابابو شود بازنده‌ی بازی است.

محتویات

۲۰ عدد نوه

۱ عدد بابابو

چرا باید این بازی را بخریم؟

- بابابو یک بازی برای **ارتقای مهارت‌های حسی-حرکتی**، بالا بردن **توجه و تمرکز** و همچنین **بهبود سطح ریسک‌پذیری** است و انجام درست آن، همین مهارت‌ها را می‌طلبد.
- این بازی **هیچ نیازی به صرف وقت برای آموزش ندارد** و فقط با اولین حرکت همه‌ی آنچه‌که باید، به کودک انتقال پیدا می‌کند.
- تقریباً هیچ وقت بازی به شکل دفعات قبل تکرار نمی‌شود و **هر بار به شکل جدیدی پیش می‌رود.**
- بر خلاف ظاهرش، می‌تواند برای **بزرگسالان** هم **چالش برانگیز** باشد.
- نوه‌ها از **چوب با کیفیت** ساخته شده‌اند که بهترین نوع مواد اسباب‌بازی برای کودکان و خردسالان است.
- به **درک مفهوم تعادل** در کودکان کمک می‌کند.

درباره‌ی بازی

اگر به دنبال یک رقابت دوستانه در بازی هستید، سفالگر بهترین انتخاب برای شماست. یک بازی تماماً ایرانی، استراتژیک و خانوادگی با موضوعی تاریخی در مورد سفالگری که در آن شما در نقش استادکاران سفالگر، برای ساخت ظروف سفارش داده شده با یکدیگر رقابت می‌کنید. با فرستادن شاگردانتان به نواحی مختلف، مواد مورد نیاز برای ساختن ظرف‌های سفارش داده شده را جمع‌آوری کنید و با ساختن زیباترین ظروف، مهارت سفالگری خود را به رخ بکشید.

۱۴۱۰ گرم

۲۶/۵ × ۱۶/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **احتمال برد** بین بازیکنان حرفه‌ای و تازه‌کار برابر است.
- مناسب برای بازیکنانی که به تازگی قصد انجام بازی‌های **کمی پیچیده** و به خصوص با **مکانیزم کارگرگذاری** را دارند.
- **قوانین ساده و سر راست** که به یادگیری سریع کمک می‌کنند.
- برای آنهایی که بازی‌های **بیش‌تر استراتژیک** و **نیازمند به تفکر عمیق** را دوست دارند و بازی هیجانی پرسرو صدا نمی‌خواهند.
- آشنایی کودکان و بزرگسالان به صورت کلی با بخش‌های مختلف **هنر سفالگری**
- مهره‌های سفالی واقعی دارد.

مهارت‌ها

- مهارت‌های ارتباطی — Communicational Skill
- تفکر استراتژیک — Strategy Thinking
- تصمیم‌گیری — Decision Making
- حل مسأله — Problem Solving
- مهارت‌های ریاضی — Mathematical Skills

محتویات

۲۵ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۳۰ عدد مهره‌ی گل

۹۰ عدد کارت بازی

۹۰ عدد ژتون بازی

۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد کتابچه‌ی ظروف سفالی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

کاپوچین™

۱۵-۳۰ دقیقه

۲ - ۴ نفر

۵ - ۹۹ سال

درباره‌ی بازی

کاپوچین، یک بازی پر از رنگ و خنده و هیجان! فنجان‌های رنگ و وارنگ کاپوچین همه‌ی آن چیزی است که برای ساختن یک دنیای شاد و خیال‌انگیز لازم دارید. فقط باید سریع باشید و با رنگ‌هایی که در اختیار دارید، تصاویر داخل کارت‌های بازی را بسازید. همچنین با افزودن بسته‌ی کاپوچین پلاس به بازی کاپوچین، ضمن اضافه کردن تعداد نفرات از ۴ به ۶ نفر، هیجان و چالش‌های این بازی را بیشتر کنید. ترکیبات جدید کارت‌های بسته‌ی پلاس تمرکز بیشتری را می‌طلبند.

۷۷۰ گرم

۲۶/۵ × ۲۶/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۱ زنگ پلاستیکی

۲۰ عدد لیوانک رنگی

۵۴ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- کاپوچین در نگاه اول کمی ساده است اما **بردن** در آن کار ساده‌ای نیست.
- این قابلیت وجود دارد که **قوانین** بازی را با توجه به سن بازیکنان کمی تغییر دهید و خیالتان راحت باشد که مشکلی پیش نمی‌آید.
- **محتویات** بازی به خودی خود برای کودکان جذاب است.
- بازی سریع پایان می‌یابد اما **چیدمان آسانی** دارد و به‌همین دلیل خیلی زود می‌توان بازی را مجدداً شروع کرد.
- این قابلیت در بازی وجود دارد که هیچ محدودیتی برای **اضافه کردن کارت جدید** در آن وجود ندارد. حتی اگر این کارت‌ها را خودتان طراحی کرده باشید.

بومزی™

۳۰ دقیقه

۲ - ۴ نفر

۷ - ۹۹ سال

۱۰۵۰ گرم

۲۶/۵ × ۲۶/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

درباره‌ی بازی

بومزی یک بازی سرعتی در سبک کاشی‌گذاری و الگوسازی است. این بازی نسخه‌ی ایرانی و لایسنس‌دار بازی Eco_Links است که توسط Günter Burkhardt طراحی شده. در بومزی سرعت عمل، توجه و تمرکز خود را به کار بگیرید. زیستگاه حیوانات را بدون اشتباه و سریع تر از بازیکن‌ها دیگر بازسازی کنید. با کاشی‌هایی که در اختیار دارید مسیر را برای حیوانات باز کنید تا بتوانند به خانه‌هایشان بازگردند و به همین ترتیب برنده‌ی بازی باشید.

محتویات

۲۴ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

+ برچسب مهره‌ها

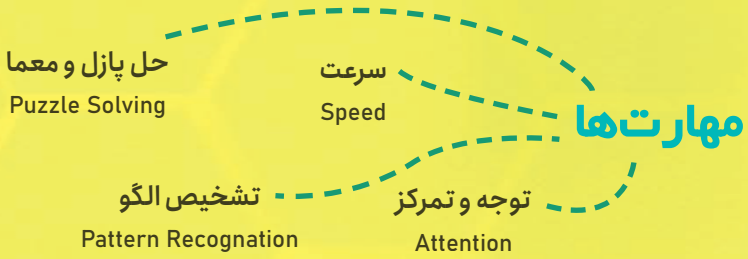
۸۶ عدد کاشی

۴ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

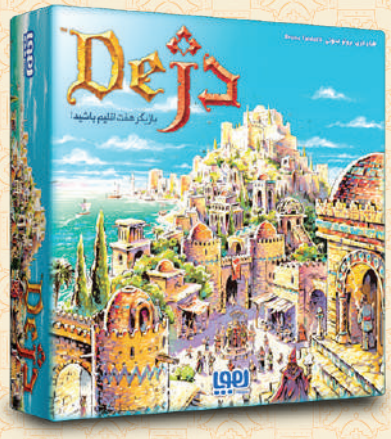
چرا باید این بازی را بخریم؟

- **قوانین** بازی بسیار ساده است و نیازی به مرور دفترچه در طول بازی نیست.
- اگر مخاطب شما یک کودک باشد، می‌توانید بدون در نظر گرفتن جنبه‌ی رقابتی بازی، به عنوان یک پازل تکرارپذیر و برای **تمرین توجه و تمرکز** با وی بازی را انجام دهید.
- بازیکن‌ها با شرایط برابر بازی را شروع می‌کنند و **معیار پیروزی** فقط سرعت و دقت است.
- هم به عنوان بازی هم به عنوان **تمرینی برای تمرکز** بزرگسالان مناسب است.
- خیلی به‌ندرت یک حالت تکراری در بازی پیش می‌آید و خیلی **دیر تکراری می‌شود**.



درباره‌ی بازی

دژ یک بازی استراتژیک در سبک نقش مخفی است. این بازی نسخه‌ی ایرانی و لایسنس دار بازی جذاب Citadels است که توسط Bruno Faidutti طراحی شده. در این بازی بازیکن‌ها در هر دور به‌صورت مخفیانه نقش‌هایی را انتخاب می‌کنند. نقش‌ها کمک می‌کنند تا بتوانیم استراتژی خود را پیاده و نقشه‌های رقبا را خنثی کنیم و همچنین منابع مالی لازم جهت ساخت‌وساز را تأمین کنیم. بازیکنی که به بهترین شکل تعادل بین زور و زر را ایجاد کند، می‌تواند با ساخت سازه‌های مختلف بهترین دژ قلمرو را بنا کرده و برنده‌ی بازی باشد.



۶۷۰ گرم

۲۶/۵ × ۱۹/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۱ عدد تاج پلاستیکی

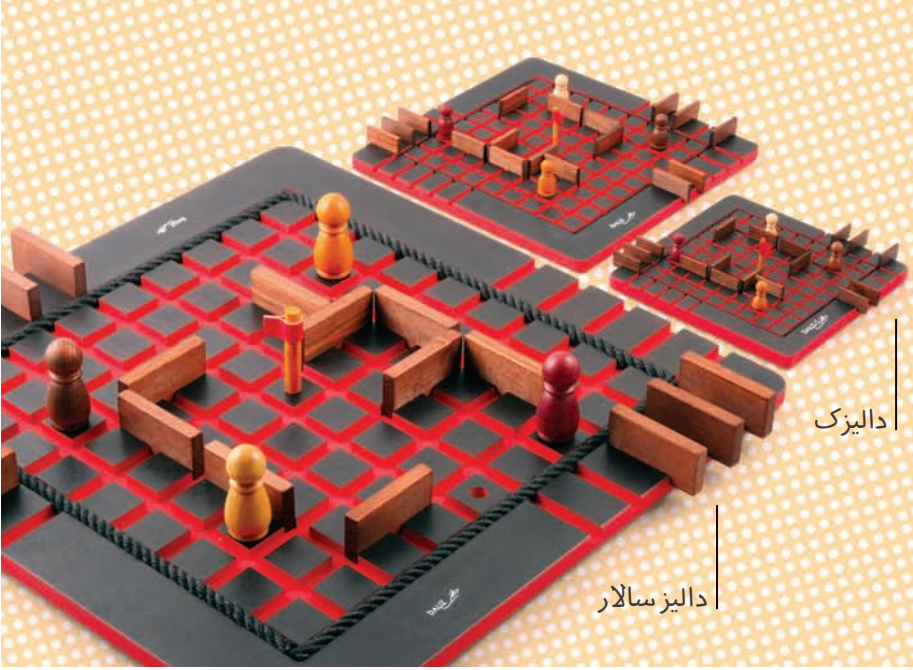
۲۵ عدد سکه

۷۶ عدد کارت بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- یک **بازی جدی** برای علاقه‌مندان به بازی‌های **رقابتی**.
- تمام محتویات بازی در یک کیسه‌ی کوچک جا می‌شوند و **به راحتی قابل حمل** هستند.
- از آن دسته بازی‌هایی است که هرچه بیشتر با آن آشنا می‌شوید، **جذابیت و میل به تکرار** در آن بیشتر می‌شود.
- با **قوانین مجزا برای حالت ۲ و ۳ نفره** که این دو حالت را نیز جذاب کرده است.
- برای افرادی که به **تحلیل رفتارها و داده‌ها** علاقه دارند مناسب است.
- مناسب آنهایی که تجربه‌ی **مافیا** و بازی‌های **نقش مخفی** را داشته و یک بازی جدید می‌خواهند.
- با اجازه رسمی ناشر و طراح فرانسوی بازی، بومی‌سازی و با طرح‌ها و **فضاهای اصیل ایرانی** تصویرسازی شده‌است.



DALIZ™ دالیز™

دالیزک

دالیز سالار

۹ - ۹۹ سال

۲ - ۴ نفر

۱۵ دقیقه

درباره‌ی بازی

دالیز یک بازی ۲ تا ۴ نفره‌ی استراتژیک و انتزاعی است با قوانین بسیار ساده. دالیز به روش‌های مختلفی بازی می‌شود، اما یکی از روش‌های پایه‌ای آن به این‌صورت است که هر بازیکن تعداد محدودی دیواره‌ی چوبی دارد و یک آدمک که باید آن‌را زودتر از بقیه به هدف برساند. بازیکن‌ها در نوبت خود یا باید آدمکشان را حرکت دهند یا با به دیواره‌ها مسیر حریف برای رسیدن به هدف را طولانی کنند و یا برای خود دالیزی مطمئن بسازند. در حال حاضر دالیز در سه اندازه‌ی مختلف و برای کاربردهای گوناگون تولید شده است.

۱۱۰۰ گرم

۲۸ × ۲۸ × ۶ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۴ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۲ عدد پرچم

۲۰ عدد دیواره

+ ۲ عدد دیواره‌ی یدکی

۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد کیسه‌ی پارچه‌ای

۲ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- مناسب برای افرادی که به بازی‌های **انتزاعی** مانند شطرنج علاقه دارند.
- **نیاز به دانستن هیچ زبانی ندارد** و می‌توان حتی بدون داشتن سواد خواندن هم این بازی را انجام داد.
- در دالیز خیلی به ندرت ممکن است حالتی تکراری به وجود بیاید. همیشه بازی به **شکل جدیدی** پیش خواهد رفت.
- از آن دسته بازی‌ها که می‌توان در آن حرفه‌ای شد و با افرادی که **سطح بالاتری از استراتژی** را درک می‌کنند، رقابت کرد.
- پیدا کردن هم‌بازی برای دالیز به دلیل داشتن **قوانین ساده**، بسیار آسان است.
- **کودکان** در این بازی به دلیل نوع ساختار ذهنیشان، می‌توانند **رقیبان سرسختی برای بزرگسالان** باشند.

مهارت‌ها

- حل پازل و معما — Puzzle Solving
- تفکر استراتژیک — Strategy Thinking
- انعطاف پذیری ذهنی — Mental Flexibility
- توجه و تمرکز — Attention

شاهراه

۳۰-۶۰ دقیقه

۲ – ۵ نفر

۸- ۹۹ سال

درباره‌ی بازی

شاهراه نسخه‌ی ایرانی بازی پرطرفدار Ticket to Ride است. یک بازی خانوادگی جذاب با قوانین بسیار ساده. به قول سازنده‌ی بازی قوانین بازی آن‌قدر ساده هستند که می‌توان آن‌ها را روی یک بلیط قطار هم نوشت. در شاهراه شما باید مسیرهای مختلفی را بسازید تا شهرهای مهم ایران و کشورهای همسایه‌اش را به یکدیگر متصل کنید. هر مسیر رنگ متفاوتی دارد و هر بازیکن با توجه به شهرهایی که قرار است به یکدیگر متصل کند، باید کارت‌های هم‌رنگ مسیرهای بین آن شهرها را جمع‌آوری کرده و با متصل کردن آن‌ها به یکدیگر امتیاز کسب کند.

۱۸۰۰ گرم

۳۰/۵ × ۳۰/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۵ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۲۴۰ عدد اتوبوس پلاستیکی

۱۴۰ عدد کارت بازی

۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **مناسب برای معرفی** به افرادی که به تازگی با بازی‌های رومیزی آشنا شده‌اند.
- میزان مناسبی از **شانس** در بازی وجود دارد.
- **سادگی قوانین** بازی کمک کرده که پیدا کردن هم بازی کار راحتی باشد.
- **حالت ۲ نفره** همان جذابیت بازی با تعداد نفرات بیشتر را دارد و از تنش بازی نمی‌کاهد.
- تصمیم‌های اشتباه باعث شکست زودهنگام نمی‌شوند و **همیشه راهی برای برگشت به بازی وجود دارد.**
- با وجود هدف‌های شخصی و مخفی هر بازیکن، **برنده تا آخر بازی مشخص نمی‌شود** و هیجان تا انتهای بازی وجود دارد.
- شاهراه **برگردان یک بازی پرفروش و موفق** در سراسر دنیا است که نقشه‌ی آن بومی‌سازی شده.

مهارت‌ها

- حل مسئله — Problem Solving
- تفکر استراتژیک — Strategy Thinking
- مهارت‌های ارتباطی — Communicational Skills
- مهارت‌های ریاضی — Mathematical Skills

درباره‌ی بازی

یک دورهمی جذاب. ترکیبی از قدرت خلاقیت و ذهن‌خوانی. هر بازیکن در نوبتش یکی از کارت‌های دستش را توصیف می‌کند و بازیکنان دیگر باید با قدرت ذهن‌خوانی خود، کارت آن بازیکن را از میان کارت‌های دیگر بیابند. ولی مراقب باشید. اگر همه بازیکن‌ها کارت شما را پیدا کنند و یا هیچ بازیکنی نتواند کارت شما را بیابد، امتیازی نمی‌گیرید. درصورتی امتیاز به‌دست می‌آورید که عبارتتان، نه آن‌قدر واضح باشد و نه آن‌قدر دور از ذهن.

۱۲۴۰ گرم

۳۰/۵ × ۶/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

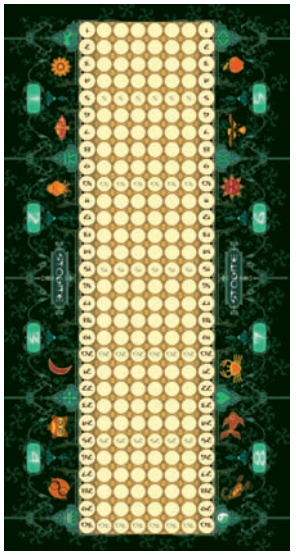
محتویات

۸ عدد مهره‌ی بازیکن‌ها

۶۴ عدد نشان رأی‌دهی

۹۶ عدد کارت تصویر

۱ عدد صفحه‌ی بازی



۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- **مناسب برای معرفی** بازی‌های رومیزی به کسانی که هیچ پیش‌زمینه‌ای از این بازی‌ها ندارند.
- مثل اکثر دورهمی‌ها، هر چه **تعداد نفرات بیشتر** باشد جذاب‌تر است.
- برای **حالت ۲ و ۳ نفره** قوانین متفاوتی دارد.
- با اضافه کردن **افزونه‌ی بازی**، شامل ۱۹۲ کارت، تنوع بی نظیری در بازی به‌وجود می‌آید که تکرارپذیری بازی را افزایش می‌دهد.
- تصویرسازی شده **متناسب با آداب و فرهنگ ایران** که به یافتن کلیدواژه‌ها کمک می‌کند.
- با انجام بازی از **زاویه‌ی نگاه** دوستان و خانواده‌تان به موضوع‌های مختلف آگاه شوید.

درباره‌ی بازی

جالیز یک بازی خانوادگی و مذاکره‌ای، پرهیاهو و پر از چانه‌زنی است. در این بازی باید کارت‌های مختلفی را که به‌دست می‌آورید یا معامله کنید یا در جالیزهای خود بکارید و با فروش به‌موقع آن‌ها، سودش را به جیب بزنید. هر بازیکن در نوبت خود باید محصولاتی را در جالیز خود بکارد و کارت‌های رو شده را با دیگران معامله کند و در نهایت کارت جدید بردارد. به همین سادگی... در طول بازی خرید تجهیزات به شما کمک می‌کند در کاشت و برداشت قدرتمندتر شوید. همچنین با اضافه کردن کارت‌های رویداد به بازی، می‌توانید در بازی تنوع بیشتری ایجاد کنید.

۱۴۶۰ گرم

۳۰/۵ × ۳۰/۵ × ۷ سانتی متر

۸ عدد در یک کارتن

محتویات

۳۵ عدد نشان

۱۷۶ عدد کارت بازی

۷ عدد جالیز سوم

۷ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

چرا باید این بازی را بخریم؟

- مناسب برای جمع‌های خانوادگی و دوستانه‌ای که **شلوغ‌بازی** را دوست دارند.
- **قوانین پایه‌ی بسیار ساده به اضافه‌ی قوانین پیشرفته** که کمی بازی را پیچیده‌تر می‌کند.
- وجود **مکانیزم مذاکره** در بازی باعث شده، حتی در زمانی که نوبتتان نیست هم در جریان بازی حضور داشته باشید.
- از دسته بازی‌هایی است که **موقعیت‌های خنده‌دار** زیادی در آن ایجاد می‌شود.
- **امکان هم‌بازی شدن گروه‌های سنی مختلف** با یکدیگر، بدون اینکه ریتم بازی افت یا روند آن تغییر کند.
- **پایه‌ی اقتصاد و فن مذاکره** را با این بازی تمرین می‌کنید.

مهارت‌ها

- **ریسک‌پذیری** Risk Taking
- **پیش‌بینی** Anticipation
- **تصمیم‌گیری** Decision Making
- **مهارت‌های ارتباطی** Communicational Skills

دستباف™

۹۰-۱۲۰ دقیقه

۳-۵ نفر

۹-۹۹ سال

الف-تای ایرانی

۲۱۰۰ گرم

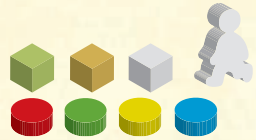
۳۰/۵ سانتی متر
۳۰/۵
۷

۸ عدد در یک کارتن

درباره‌ی بازی

دستباف یک بازی استراتژیک، تماماً ایرانی و از سری بازی‌های الف تا ی ایرانی هوپا با موضوع پراهمیت قالی‌بافی است. در این بازی، هر بازیکن در نقش یک قالی‌باف و در کارگاه قالی‌بافی شهر خود، مشغول به کنارهم قرار دادن نگاره‌های مختلف می‌باشد. بازیکن‌ها بعد از حضور در بازار و خرید کلاف‌های رنگی و مدیریت صحیح آن‌ها و همچنین استفاده ی به‌موقع از ابزار و البته کمی شانس... باید کلاف‌های به‌دست آمده را تبدیل به لچک و ترنج کند. بازیکن‌ها بعد از تکمیل دارهای قالی، دستباف‌های خود را فروخته و بر اساس ترکیب رنگ و کیفیت قالی‌ها، امتیاز کسب می‌کنند.

محتویات



۹۷ عدد مهره‌ی بازی

۵ عدد تاس

۱۸۶ عدد نشان بازی

۴۱ عدد کارت بازی

۱۱ عدد صفحه‌ی بازی

۱ عدد دفترچه‌ی راهنما

۱ کتابچه‌ی روایت قالی

چرا باید این بازی را بخریم؟

- اگر از آن دسته افرادی هستید که **قضیه‌ی عرضه و تقاضا** برایتان جذابیت دارد، دستباف از این مکانیزم پیروی می‌کند.
- **مکانیزم حراج و خرید** یکی دیگر از مکانیزم‌های اصلی بازی است.
- برای **درک مفاهیم اولیه‌ی ریاضی** بسیار مناسب است.
- در این بازی هیچ بازیکنی از پیش برنده نیست چون چاشنی **شانس** به میزان خوبی بین بازیکنان **تعادل** ایجاد می‌کند.
- سیستم **بالابردن شانس برای به‌دست آوردن منابع بیشتر**، از مکانیزم‌های جذاب این بازی است.
- این بازی راهنمای خوبی برای **آشنایی با اصطلاحاتی** است که در **قالیبافی** به کار می‌رود.

مهارت‌ها

- **پیش‌بینی** Anticipation
- **تشخیص الگو** Pattern Recognation
- **تفکر استراتژیک** Strategy Thinking
- **انعطاف پذیری ذهنی** Mental Flexibility

خلاقیت آموختنی است™